

Dôvodová správa

k informácií o úpravách mesta Spišská Belá na rok 2024 rozpočtovým opatrením primátora č. 7/2024

V mesiaci júl 2024 schválil primátor mesta rozpočtové opatrenie č. 7/2024.

V súlade s písm. b) bod 1. Uznesenia Mestského zastupiteľstva v Spišskej Belej č. 13/2022 zo dňa 15. decembra 2022 boli vykonané presuny rozpočtovaných prostriedkov medzi položkami v rámci jedného programu bežného rozpočtu mesta a jeho organizácii, pričom celkové výdavky v rámci jedného programu sa nemenili.

V súlade s písm. b) bod 2. Uznesenia Mestského zastupiteľstva v Spišskej Belej č. 13/2022 zo dňa 15. decembra 2022 boli vykonané presuny rozpočtovaných prostriedkov medzi jednotlivými programami bežného rozpočtu v celkovej výške 100 eur. Z Programu 3 – Interné služby, podprogram 3.2. Zabezpečenie úkonov spojených s voľbami, rozpočtová kategória 630 – tovary a služby boli presunuté finančné prostriedky v celkovej výške 100 eur na Program 14. Administratíva, podprogram 14.1. Podporná činnosť – správa mesta, rozpočtová kategória 610 - Mzdy, platy, služobné príjmy a ostatné osobné vyrovnania z dôvodu dofinancovania volieb do Európskeho parlamentu 2024 zo štátneho rozpočtu. Celkové príjmy rozpočtu a celkové výdavky rozpočtu sa schválením rozpočtového opatrenia nezmenili.

Úprava rozpočtu mesta Spišská Belá na rok 2024 rozpočtovým opatrením primátora č. 7/2024 je uvedená v prílohe č. 1 tejto dôvodovej správy.

Informácia o úpravách rozpočtu mesta Spišská Belá rozpočtovým opatrením primátora č. 7/2024 *bol prerokovaná* na zasadnutí Komisie financií a správy majetku dňa 28.8.2024.

Komisia *odporučila* Mestskému zastupiteľstvu v Spišskej Belej predloženú informáciu o úpravách rozpočtu schválených primátorom č. 07/2024 *vziať na vedomie*.

Návrh uznesenia:

Uznesenie č. /2024

Mestské zastupiteľstvo v Spišskej Belej

berie na vedomie

informáciu o úpravách rozpočtu schválených primátorom č. 07/2024, rozpočtové opatrenie tvorí prílohu tohto uznesenia.

V Spišskej Belej dňa 30.8.2024

Ing. Mgr. Peter Zibura
primátor mesta